

## Dot vote estimation

Aquesta activitat és semblant a la descrita en Affinity Diagram, i és igual de versàtil que aquesta. Té com a objectiu principal ajudar un conjunt de persones a prioritzar tasques, reptes, funcionalitats o simplement ítems.

Aquesta prioritització pot perseguir propòsits molt diversos, i dona indicació d'on podem fer ús d'aquesta activitat. Alguns exemples són:

- Seleccionar ítems que tenen més consens a l'hora d'afegir-los a un producte
- Prioritzar ítems per ordenar la construcció d'un producte complex
- Avaluar la severitat d'un conjunt de riscos
- Avaluar la conveniència de construir un producte nou o evolucionar una eina existent

### Índex de l'article

|                                                        |   |
|--------------------------------------------------------|---|
| On aplica?                                             | 1 |
| Eina                                                   | 2 |
| Temps estimat per aquesta activitat                    | 2 |
| Com funciona?                                          | 2 |
| On podem tenir més informació sobre aquesta activitat? | 3 |

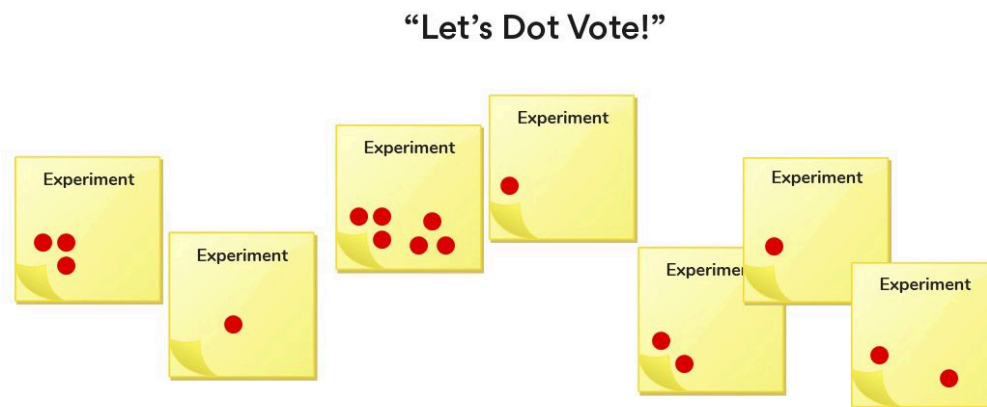
## On aplica?

Aquesta activitat pot aplicar-se en molts àmbits dintre i fora del projecte. Fora del projecte aquesta activitat és molt interessant, per exemple, per treballar amb els potencials usuaris funcionalitats que podrien incorporar-se a un nou producte.

Dintre del projecte aquesta activitat adquireix especial importància a l'hora d'ajudar al Product Owner en la seva tasca de prioritització de funcionalitats per a productes complexos; o per l'avaluació de la severitat (prioritat i impacte) dels riscos del projecte.

## Eina

L'eina consisteix en la preparació d'un panell que es compon d'una àrea general on se situen de forma ordenada els ítems a prioritzar o valorar.



L'eina consisteix en la preparació d'un panell que se situa en la paret de la sala de reunions, o bé la construcció d'un panell virtual amb una eina col·laborativa. Aquest panell es compon d'una àrea general on se situen els ítems a prioritzar o valorar, amb l'ordenació que sigui més adient (mòduls, àrees de negoci, tipus de risc, etc).

Els participants compten amb gomets de colors o altres estris de senyalització, per a marcar aquells ítems que creuen més prioritaris.

## Temps estimat per aquesta activitat

Aquestes sessions acostumen a dur-se a terme en l'àmbit d'un o diversos *refinements* del projecte. Els *refinements* tenen una durada màxima aconsellada d'1h

## Com funciona?

Els participants observen el tauler amb els diferents ítems disposats de forma ordenada. Debaten entre ells sobre la importància o conveniència de cada ítem respecte a la resta o altres circumstàncies. Comparteixen entre ells informació i opinions.

Un cop aquesta fase de conversa finalitza, es proporciona a cada participant un nombre limitat de gomets o marques, i es demana que situïn una marca sobre els elements que creguin més importants, crítics, de major risc o convenients depenent de l'objectiu de la sessió.

Els participants gasten els seus gomets marcant els ítems que creguin convenients. Poden haver-hi regles específiques sobre l'ús d'aquests gomets. Per exemple: s'han de gastar tots els gomets proporcionats, o bé no. O es poden emprar tots els gomets en un únic element, o bé no.

Un cop aquesta fase de votació finalitza, l'organitzador de la sessió reordena els ítems atenent els vots rebuts. Els ítems amb més vots seran els que:

- Correspondran a la funcionalitat que es tindrà en compte a l'hora de crear un nou producte
- Adquiriran més prioritat a l'hora de seleccionar les funcionalitats del lliurament següent.
- Es consideraran els més extrems en cas de riscos
- Es consideraran els acords o comentaris amb més vots a l'hora de determinar la conveniència o no de dur a terme un projecte

## On podem tenir més informació sobre aquesta activitat?

Tech Agilist

Dot Voting – Agile Estimation Method

(<https://www.techagilist.com/agile/scrum/dot-voting-agile-estimation-method/>)